

DPI

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> DPI		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 23, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	DPI	1
1.1	DPI V 1.0	1
1.2	einleitung	1
1.3	voraussetzungen	2
1.4	leistungsvergleich	2
1.5	installation	2
1.6	benutzung	3
1.7	shell	3
1.8	quell	4
1.9	ziel	4
1.10	modus	4
1.11	verg	5
1.12	steu	5
1.13	rechtliches	5
1.14	adresse	6

Chapter 1

DPI

1.1 DPI V 1.0

DPI VERSION 1.0 11.03.1995

geschrieben von

Andre' Taulien

von Strange Intelligence / Abteilung Softwareentwicklung

Einleitung

Installation

Voraussetzungen

Benutzung

Rechtliches

Meine Adresse

1.2 einleitung

Einleitung

DPI ist eines der vielen Programme, die aus der eigenen Not entstanden sind. Da hat man nun ein Bildchen das man für irgend einen Zweck gut gebrauchen könnte nur ist dieses viel zu klein. Wenn man nun das Bild

auf die gebrauchten Maße vergrößert, verliert es an Qualität da die Pixel umso größer werden je mehr man das Bild vergrößert. Gerade bei gescannten Photos oder bei Texturen ist das nicht sehr schön. Um den Qualitätsverlust einzuschränken, Entwickelte ich DPI. Mit DPI kann man u.A. Bilder so vergrößern, daß keine grobe Struktur zu sehen ist.

1.3 voraussetzungen

Voraussetzungen um DPI zu benutzen.

Um mit DPI arbeiten zu können sind folgende Dinge zu beachten:

DPI benötigt einen AMIGA mit OS Version 2.04 oder höher sowie die iff.library Version 23 von Christian A. Weber.

In der derzeitigen Version verarbeitet DPI nur 24-Bit Bilder im IFF-Format.

Für diejenigen die eine schnellere CPU haben, liegt eine 60020er- und 68030er-Version bei.
Leistungvergleich

1.4 leistungvergleich

Die Angaben in der Tabelle beziehen sich auf ein 64x50 Pixel großes Bild, welches im "Verlauf"-Modus auf 512x400 Pixel vergrößert wurde.

System	60000er-Version	60020er-Version
AMIGA 1200 Standard 14 Mhz	109 Sekunden	65 Sekunden
AMIGA 1200 1220-Turbo 28 Mhz	31 Sekunden	19 Sekunden
AMIGA 1200 1230-Turbo 40 Mhz	25 Sekunden	16 Sekunden

1.5 installation

Installation auf Festplatte

- Ziehen Sie einfach Die DPI-Schublade in das Verzeichnis auf Ihrer

Festplatte, in welches Sie das Programm haben möchten.

- Wenn Sie OS 2.1 oder höher benutzen, können Sie Die Programmoberfläche an Ihre Landessprache anpassen. Dazu kopieren Sie aus dem Verzeichnis "DPI/catalogs/SPRACHE/" die Datei "DPI.catalog" in das Verzeichnis "locale/catalogs/SPRACHE/" Ihrer Workbench-Partition. Das Wort "SPRACHE" ist durch Ihre Landessprache (z.b. deutsch) zu ersetzen. DIESER VORGANG IST ALLERDINGS NICHT UNBEDINGT NOTWENDIG.
- Um die IFF-Library zu installieren klicken Sie zweimal auf das "InstallLibs"-Icon.

1.6 benutzung

DPI läst sich von der Shell und von der Workbench aus starten.

Shellstart
Start von der Workbench:

Nach einem Doppelklick auf das DPI-Icon öffnet sich die Programmoberfläche die in fünf Abschnitte eingeteilt ist.

Quellbild

Zielbild

Modus

Vergrößerung

Steuerung

Bei einigen Texten auf der Programmoberfläche ist ein ↔
Buchstabe

unterstrichen. Durch Drücken der dazugehörigen Taste wird die entsprechende Funktion ausgelöst.

1.7 shell

Bedienung von der Shell

Um DPI von der Shell aus zu nutzen müssen einige Parameter übergeben werden.

Syntax:

DPI QUELLBILD ZIELBILD BREITE HÖHE

QUELLBILD Dateiname des Quellbildes wenn nötig mit Pfad.

ZIELBILD Dateiname unter dem das bearbeitete Bild

gespeichert werden soll.
BREITE Breite des Zielbildes.
HÖHE Höhe des Zielbildes.

Werden keine Parameter übergeben, wird wie beim Start von der Workbench die Programmoberfläche geöffnet.
Sind keine oder falsche Größenangaben übergeben worden, wird eine Fehlermeldung ausgegeben.

1.8 quell

QuellBild-Abschnitt

Im "Quellbild"-Abschnitt wird das zu bearbeitende Bild ausgewählt, indem man durch einen Klick auf das "GetFile"-Gadget einen File- requester aufruft, oder den Dateinamen mit Pfad in das danebenliegende String-Gadget eingibt.

ACHTUNG! DAS QUELLBILD MUß EIN 24-BIT IFF-BILD SEIN.

In den Feldern "Breite:" und "Höhe:" werden die Maße des gewählten Quellbildes angezeigt.

1.9 ziel

ZielBild-Abschnitt

Im "Zielbild"-Abschnitt wird der Dateiname ausgewählt, unter dem das bearbeitete Bild gespeichert werden soll.

In den Feldern "Breite:" und "Höhe:" kann man die Maße eingeben, die das bearbeitete Bild haben soll.

DAS ZIELBILD MUß MINDESTENS 2 PIXEL BREIT UND HOCH SEIN.

1.10 modus

Modus-Abschnitt

Im "Modus"-Abschnitt kann man für die Rot- Grün- und Blauanteile des Quellbildes einen Vergrößerungsmodus einstellen.
Der "Verlauf"-Modus sorgt für eine gute Vergrößerungsqualität.
Der "Gefüllt"-Modus bewirkt eine normale Vergrößerung und der "Raster"-Modus bewirkt eine gerasterte Vergrößerung.

Diese Einstellungen können in den Tooltypes voreingestellt werden wobei die Zahlen 0,1 und 2 den Modus angeben.

z.b.: ROT=0
GRÜN=0
BLAU=2

Dies stellt für Rot und Grün den "Verlauf"-Modus und für Blau den "Raster"-Modus ein.

1.11 verg

Vergrößerung-Abschnitt

Im "Vergrößerung"-Abschnitt kann man einfach per Maus die Maße des Zielbildes verdoppeln oder halbieren.

X*2 verdoppelt die Breite des Zielbildes.
X*2 halbiert die Breite des Zielbildes.
Y*2 verdoppelt die Höhe des Zielbildes.
Y*2 halbiert die Breite des Zielbildes.

1.12 steu

Steuerung-Abschnitt

Der "Steuerung"-Abschnitt besteht aus den Gadgets "Start", "Info" und "Beenden".

Mit dem "Start"-Gadget wird die Berechnung gestartet.

Mit dem "Info"-Gadget werden Informationen über den Autor angezeigt.

Mit dem "Beenden"-Gadget wird das Programm verlassen.

1.13 rechtliches

Rechtlicher Status dieses Programms

Dieses Programm ist Freeware. Das heißt, es kann frei kopiert werden, wenn folgende Bedingungen eingehalten werden:

1. Das Programm darf nur als Original-Paket weitergegeben werden.
2. Alle Dateien in diesem Paket dürfen nicht geändert werden.
3. Das Programm darf auf allen Massenmedien vertrieben werden, wobei der Preis für diese Medien nicht die für den Herausgeber

anfallenden Selbstkosten übersteigen darf.

Für Schäden aller Art die sich aus der Benutzung dieses Programmes ergeben, übernehme ich keinerlei Haftung.

1.14 adresse

Meine Anschrift

Ihrer Verbesserungsvorschläge und Bugreports (sofern vorhanden) können Sie an folgende Adresse schicken:

Andre' Taulien
Korbmacherstraße 14
15890 Eisenhüttenstadt
Bundesrepublik Deutschland

